

## ΑΛΛΑΓΗ ΚΙΝΗΣΗΣ ΣΩΜΑΤΟΣ:

1. ΞΕΦΟΝΤΑΡΩ ΤΟ ΘΕΜΑ ΜΟΥ ΚΑΙ ΤΟ ΚΑΝΩ ΣΕ ΕΝΑ **NEO LAYER**.
2. ΕΠΙΛΕΓΩ ΤΟ LAYER ΜΕ ΤΟ ΘΕΜΑ(ΣΩΜΑ) ΚΑΙ ΤΟ ΜΕΤΑΤΡΕΠΩ ΣΕ **SMART OBJECT**.
3. **EDIT>PUPPET WARP** = Show mesh= ΕΝΕΡΓΟ (ΚΑΝΩ ΚΛΙΚ).
4. ΜΕ **ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΚΛΙΚ** ΒΑΖΩ ΣΗΜΕΙΑ ΕΠΑΝΩ ΣΤΟ ΣΩΜΑ.
5. ΕΠΙΛΕΓΟΝΤΑΣ ΤΟ ΣΗΜΕΙΟ ΠΟΥ ΘΕΛΩ ΝΑ ΔΙΟΡΘΩΣΩ ΜΕ **ALT** ΠΑΤΗΜΕΝΟ ΚΑΝΩ ΤΗΣ ΔΙΟΡΘΩΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΚΙΝΗΣΗ(**ALT + ΚΛΙΚ** ΣΤΟ ΣΗΜΕΙΟ ΠΟΥ ΕΙΧΑ ΒΑΛΕΙ ΚΑΙ ΠΕΡΙΣΤΡΕΦΩ).